**Hammer Man weitere Ideen**

* Items/power ups
* Zerstörbare Wände/Hindernisse
* Boss Gegner
* Gegner rennen vor Hammer Man weg
* Cutscene Einstieg, Roboter spawnen, Türen öffnen sich. Spieler bekommt gesagt: „Lass sie nicht entkommen!“
* Platforms move
* Spawn points move